**LAPORAN**

**PEMPROGRAMAN MOBILE**

**APLIKASI MY RESTAURANT LIST**

**DISUSUN OLEH :**

**Nurul Izzah**

**1809075036**



**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS MULAWARMAN**

**SAMARINDA**

**2021**

BAB I

PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang

Dengan perkembangan zaman telekomunikasi yang begitu pesat ini, banyak mobile phone yang berjenis smart phone atautelepon pintar beredar di pasaran. Salah satu contoh yang sedangbanyak dikenal dipasaran adalah mobile phone dengan menggunakan platform Android. Dalam mobile phone ber-platform ini, pengguna dapat men-download berbagai macam aplikasi yang disesuaikan dengan kebutuhan penggunanya secara gratis dan ada juga yang berbayar. Maka dari itu, muncullah sebuah aplikasi untuk mempermudah dan mempercepat pengguna mobile phone. Gunanya dari sebuah aplikasi tersebut ialah untuk membantu user agar lebih fokus dalam sebuah pekerjaan atau kegiatan yang sedang dilakukannya.

Rumah makan atau Restaurant di Indonesia sudah semakin banyak.Beragam variasi makanan menjadi daya tarik pada setiap restoran dibandingkan dengan makanan yang disajikan di rumah. Banyak orang yang saat ini walaupun rumah makan atau restoran berada dimana-mana, tapi mereka kesulitan mencari mana rumah makan yang memang enak atau rekomen untuk di kunjungi dan di coba makananan nya , sering sekali orang-orang binggung memilih restoran dan rumah makan yang mereka inginkan. Dengan pengalaman yang sama , saya membuat aplikasi ini khusus untuk orang-orang yang ingin mencari restoran terbaik berdasarkan restorant yang di rekomendasikan oleh orang-orang yang telah mengunjungi dan mencoba makanan dari restoran tersebut sehingga mereka, bisa menambahkan nya sendiri pada aplikasi ini dengan memberikan tangapan serta lokasi dari restorantersebut, jadi orang-orang bisa melihat list rumah makan yang tersedia di aplikasi tersebut tanpa harus membuang-buang waktu nya.

Penerapan aplikasi ini diharapkan bisa menambah daya tarik pengunjung ke sebuah restoran atau rumah makan yang ada dengan di lengkapi maps atau alamat tersebut bisa di gunakan dimanapun dan kapan pun yang pengguna inginkan, Aplikasi android ini bisa di akses secara online dengan melakukan penginstalan pada play store sehingga pengguna bebas mengaksenya. Aplikasi ini berisi tentang List restoran atau rumah makan berdasarkan review dari pengunjung sehingga kita bisa percaya bahwa aplikasi ini memberikan informasi yang lengkap dan benar.

* 1. Rumusan Masalah

Bagaimana membuat Aplikasi my restaurant list berbasis Android ?

* 1. Tujuan Pembuatan Aplikasi

Untuk Memberikan kemudahan kepada pengguna untuk mengetahui restoran atau rumah makan rekomendasi di sekitar mereka hanya melalui smartphone android

* 1. Manfaat

1. Pengguna bisa menghemat waktu untuk mencari restoran yang mereka inginkan sebagai tempat untuk makan dan minum
2. Pengguna bisa mengakses Aplikasi my restoran list kapan pun dan membuat menambah rekomendasi restoran yang mereka inginkan.

BAB II

LANDASAN TEORI

Pada bab Ini akan dibahas landasan teori yang berhubungan dengan permasalahan dan penyelesaian yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi My restaurant List .Teori yang akan dibahas meliputi Pengertian system operasi android, versi android, SDK, AVD, JDK dan Eclipse, serta diagram DFD.

## SYSTEM OPERASI ANDROID

Android adalah sistem operasi untuk telepon seluler yang berbasisLinux. Android juga menyediakan platform terbuka bagi para pengembangguna menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacamperanti bergerak. Android merupakan sebuah sistem operasi untuk teleponseluler seperti halnya Symbian pada Nokia, Palm dan Windows Mobileyang sebelumnya sudah terlebih dahulu kita kenal selama ini.Google sendiri ternyata mempunyai alasan cukup kuat untuk melirik pangsa ini, karena perkembangan teknologi telepon seluler sewasaini sudah bukan merupakan evolusi lagi, melainkan sebuah revolusi. Babak baru dalam dunia telekomunikasi nirkabel ini terus bergulir dengan cepat.

## SEJARAH ANDROID

Android Inc, adalah sebuah perusahaan software kecil yang didirikan pada bulan Oktober 2003 di Palo Alto, California, USA. Didirikan oleh beberapa senior di beberapa perusahaan yang berbasis IT & Communication; Andy Rubin, Rich Miner, Nick Sears dan Chris White. Menurut Rubin, Android Inc didirikan untuk mewujudkan mobile device yang lebih peka terhadap lokasi dan preferensi pemilik. Dengan kata lain, Android Inc, ingin mewujudkan mobile device yang lebih mengerti pemiliknya. Sejarah Android dimulai dari sini.

Konsep yang dimiliki Android Inc, ternyata menggugah minat raksasa Google untuk memilikinya. Pada bulan Agustus 2005, akhirnya Android Inc diakuisisi oleh Google Inc. Seluruh sahamnya dibeli oleh Google. Nilai pembelian Android Inc ini oleh google tidak ada release pastinya. Tetapi banyak yang memperkirakan nilai pembelian Android Inc olehGoogle adalah sebesar USD 50 juta. Saat itu banyak yang berspekulasi, bahwa akuisisi ini adalah langkah awal yang dilakukan Google untuk masuk ke pasar mobile phone.

Awal Perkembangan Android Sekitar September 2007 sebuah studio melaporkan bahwa Google mengjulan hak paten aplikasi telepon seluler (akhirnya Google mengenalkan Nexus One, salah satu jenis telepon pintar muncul yang menggunakan Android pada sistem operasinya. Telepon seluler ini diproduksi oleh  HTC Corporation dan sudah tersedia di pasaran pada tanggal 5 Januari 2010). Pada bulan nopember 2007, terbentuklan Open Handset Allianceyang merupakan konsorsium dari beberapa perusahaan : Broadcom Corporation, Google, HTC, Intel, LG, Marvell Technology Group, Motorola, Nvidia, Qualcomm, Samsung Electronics, Sprint Nextel, T-Mobile dan Texas Instruments. Mereka sepakat untuk membuat open standart bagi mobile phone. Pada 9 Desember 2008, diumumkan anggota baru yang bergabung dalam program Computer Android ARM Holdings, Atheros Comunications, diproduksi oleh Asustek Computer Inc, Garmin Ltd, Softbank, Sony Ericsson, Toshiba Corp, dan Vodafone Group Plc. Seiring pembentukan Open Hanset Alliance, OHA mengumumkan produk perdana mereka, Android, perangkat mobile yang merupakan modifikasi kernel Linux 2.6.

## VERSI ANDROID

**a. Android versi 1.5 ( cupcake )**

Pada pertengahan Mei 2009, Google kembali merilis teleponseluler dengan menggunakan Android dan SDK (Software DevelopmentKit) dengan versi 1.5

(Cupcake). Terdapat beberapa pembaruan termasuk  juga penambahan beberapa fitur dalam seluler versi ini yaknikemampuan merekam dan menonton video dengan modus kamera,mengunggah video ke Youtube dan gambar ke Picasa langsung daritelepon, dukungan Bluetooth A2DP, kemampuan terhubung secaraotomatis ke headset Bluetooth, animasi layar, dan keyboard pada layaryang dapat disesuaikan dengan sistem.

**b. Android versi 1.6 ( donut )**

Donut (versi 1.6) dirilis pada September dengan menampilkanproses pencarian yang lebih baik dibanding sebelumnya, penggunaan baterai indikator dan kontrol applet VPN. Fitur lainnya adalah galeriyang memungkinkan pengguna untuk memilih foto yang akan dihapus;kamera, camcorder dan galeri yang dintegrasikan; CDMA / EVDO,802.1x, VPN, Gestures, dan Text-to-speech engine; kemampuan dialkontak; teknologi text to change speech (tidak tersedia pada semuaponsel; pengadaan resolusi VWGA.

**c.** **Android versi 2.0/2.1 (eclair)**

Pada 3 Desember 2009 kembali diluncurkan ponsel Android dengan versi 2.0/2.1 (Eclair), perubahan yang dilakukan adalahpengoptimalan hardware, peningkatan Google Maps 3.1.2, perubahan UIdengan browser baru dan dukungan HTML5, daftar kontak yang baru,dukungan flash untuk kamera 3,2 MP, digital Zoom, dan Bluetooth 2.1.

**d. Android versi 2.2 (froyo)**

Pada 20 Mei 2010, Android versi 2.2 (Froyo) diluncurkan.Perubahanperubahan umumnya terhadap versi-versi sebelumnya antaralain dukungan Adobe Flash 10.1, kecepatan kinerja dan aplikasi 2 sampai5 kali lebih cepat, intergrasi V8 JavaScript engine yang dipakai GoogleChrome yang mempercepat kemampuan rendering pada browser,pemasangan aplikasi dalam SD Card, kemampuan WiFi Hotspotportabel, dan kemampuan auto update dalam aplikasi Android Market.

**e. Android versi 2.3 (gingerbread)**

Pada 6 Desember 2010, Android versi 2.3 (Gingerbread)diluncurkan. Perubahan-perubahan umum yang didapat dari Androidversi ini antara lain peningkatan kemampuan permainan (gaming),peningkatan fungsi copy paste, layar antar muka (User Interface)didesain ulang, dukungan format video VP8 dan WebM, efek audio baru(reverb, equalization, headphone virtualization, dan bass boost),dukungan kemampuan Near Field Communication (NFC), dan dukungan jumlah kamera yang lebih dari satu.

**f. Android versi 3.0 (honeycomb)**

Android Honeycomb dirancang khusus untuk tablet. Androidversi ini mendukung ukuran layar yang lebih besar. User Interface padaHoneycomb juga berbeda karena sudah didesain untuk tablet.Honeycomb juga mendukung multi prosesor dan juga akselerasiperangkat keras (hardware) untuk grafis. Tablet pertama yang dibuatdengan menjalankan Honeycomb adalah Motorola Xoom. Perangkattablet dengan platform Android 3.0 akan segera hadir di Indonesia.Perangkat tersebut bernama Eee Pad Transformer produksi dari Asus.Rencana masuk pasar Indonesia pada Mei 2011.

**g. Android versi 4.0 (ice cream sandwich)**

Diumumkan pada tanggal 19 Oktober 2011, membawa fiturHoneycomb untuk smartphone dan menambahkan fitur baru termasuk membuka kunci dengan pengenalan wajah, jaringan data pemantauanpenggunaan dan kontrol, terpadu kontak jaringan sosial, perangkattambahan fotografi, mencari email secara offline, dan berbagi informasidengan menggunakan NFC.

**h. Android versi 4.1 (Jelly bean)**

Android Jelly Bean lebih menfokuskan fiturnya ke peningkatanUser Interface yang lebih lancar dan responsif. Di versi ini jugamenandai hadirnya fitur Google Now yang memberikan saran danrekomendasi berdasarkan data-data yang tersimpan (kontak, kalender,lokasi, dll) di handphone.

**i. Android versi 4.2(Kitkat)**

Android 4.4 KitKat adalah system operasi yang diluncurkan oleh Google dan Android 4.4 KitKat sebenarnya adalah versi update dari system operasi android yang lama yaitu Android 4.3 Jelly Bean. Tujutan diluncurkannya update terbaru adalah untuk memperbaiki bug (celah) ataupun menyempurnakan system operasi Android sebelumnya. Dari segi perbedaan yang paling terlihat pasti dari segi tampilan dan navigasi. Selain itu dari segi keamanan juga lebih baik dan sempurna karena telah menutup sejumlah bug (celah) yang ada.

### 

## KELEBIHAN DAN KEKURANGAN

Kelebihan Android :

* Android bersifat terbuka, karena berbasis linux yang memang open source jadi bisa dikembangkan oleh siapa saja.
* Akses mudah ke Android App Market : Pemilik android adalah orang yang gemar utak atik handphone, dengan Google Android App Market anda bisa men-download berbagai aplikasi dengan gratis.
* Sistem Operasi Merakyat : Ponsel Android, beda sekali dengan iOS yang terbatas pada iphone dariApple, maka Android punya banyak produsen hp China sampai yang terbaru Galaxy S III , dengan gadgetandalan masing masing mulai HTC hingga Samsung.
* Fasilitas penuh USB. Anda bisa mengganti baterai, mass storage, diskdrive, dan USB tethering
* Home Screen Informatif, Mudah dalam hal notifikasi : sistem operasi ini bisa memberitahukan Anda tentang adanya SMS, E-mail, atau bahkan artikel terbaru dari RSS Reader. Bahkan anda tidak akan terlewat dalam hal misscall sekalipun
* Mendukung semua layanan Google : sistem operasi Android mendukung semua layanan dari googlemulai dari Gmail sampai Google reader. semua layanan google bisa anda miliki dengan satu sistem operasi yaitu Android.
* Install ROM modifikasi : kita kadang mendapati ROM yang tidak resmi. Maksudnya adalah versi yang telah rilis tidak sesuai dengan spesifikasi ponsel kita, jalan terakhir kita adalah modifikasi. Jangan khawatir ada banyak custom ROM yang bisa Anda pakai di ponsel Android, dan dijamin tidak akan membahayakan perangkat anda.
* Widget, dengan adanya Widget di homescreen, Anda bisa dengan mudah mengakses berbagaisettin          g dengan cepat dan mudah.
* Lebih banyak Model, Google telah menjalin kerjasama dengan berbagai vendor hardware ternama seperti Samsung, HTC, Motorola, Sony Ericsson dan lain-lain, karena kerjasama inilah masyarakat dapat dengan leluasa memilih model dari berbagai vendor.
* Multi-Tasking, Android mampu menjalankan beberapa aplikasi sekaligus yang tidak terbatas, baik aplikasi-aplikasi yang berasal dari bawaan sistem atau tambahan dari Android Market.
* Setting yang Mudah, Sistem Android memang diluncurkan demi alasan kemudahan. Pengesetan ponsel berbasis OS ini untuk keperluan sehari-hari sesuai keinginan dan aktivitas pribadi bisa dengan mudah dilakukan. Pengesetan ini bisa dilakukan langsung dengan bantuan widget pada home screen. Kamu juga bisa membuat shortcut khusus untuk setting tertentu untuk dipasang di home screen.

Kekurangan/ Kelemahan Android :

* Terhubung dengan internet : Android bisa dibilang sangat memerlukan koneksi internet yang aktif. Setidaknya harus ada koneksi internet GPRS di daerah anda, agar perangkat siap untuk online sesuai dengan kebutuhan kita.
* Perusahaan perangkat kadang lambat mengeluarkan versi resmi dari Android milik anda. Meskipun kadang tidak ada perbedaan mencolok dalam hal UI.
* Android Market kurang kontrol dari pengelola, kadang masih terdapat malware.
* Sebagai penyedia layanan langsung, terkadang pengguna sangat sulit sekali terhubung dengan pihakGoogle.
* Kadang sering terdapat iklan : karena mudah dan gratis, kadang sering diboncengi iklan. Secara tampilan memang tidak mengganggu kinerja aplikasi itu sendiri, karena memang kadang berada di bagian atas atau bawah aplikasi.
* Boros Baterai, ya memang android lebih boros dibandingkan dengan OS yang lain. hal ini karena memang OS ini banyak “process” di background yang mengakibatkan baterai cepat habis**.**

Android-SDK merupakan tools bagi para programmer yang ingin mengembangkan aplikasi berbasis google android. Android SDK mencakup seperangkat alat pengembangan yang komprehensif. Android SDK terdiri dari debugger, libraries, handset emulator,dokumentasi, contoh kode, dan tutorial. Saat ini Android sudah mendukung arsitektur x86 pada Linux (distribusi Linux apapun untuk desktop modern), Mac OS X 10.4.8 atau lebih, Windows XP atau Vista. Persyaratan mencakup JDK, Apache Ant dan Python 2.2 atau yang lebih baru. IDE yang didukung secara resmi adalah Eclipse 3.2 atau lebih dengan menggunakan pluginAndroid Development Tools (ADT), dengan ini pengembang dapat menggunakan teks editor untuk mengedit file Java dan XML serta menggunakan peralatan command line untuk menciptakan, membangun, melakukan debug aplikasi Android dan pengendalian perangkat Android (misalnya, reboot, menginstal paket perangkat lunak dengan jarak jauh).

Android SDK telah dirilis pada tanggal 12 November 2007. Dan pada tanggal 15 Juli 2008 tim Android Developer Challenge sengaja mengirimkan email ke semua pendatang di Android Developer Challenge untuk mengumumkan bahwa rilis SDK terbaru telah tersedia pada halaman download pribadi. Email tersebut juga ditujukan kepada pemenang Android Developer Challenge putaran pertama. Sebuah penyataan bahwa Google telah menyediakan rilis SDK terbaru untuk beberapa pengembang dan bukan untuk orang lain.

Pada tanggal 18 Agustus 2008, Android SDK 0.9 beta dirilis. Rilis ini menyediakan API yang diperbarui dan diperluas, perbaikan pada alat-alat pengembangan dan desain terbaru untuk layar awal. Petunjuk untuk meng-upgrade SDK sudah tersedia pada rilis sebelumnya. Pada tanggal 23 September 2008, Android 1.0 SDK telah dirilis. Pada tanggal 9 Maret 2009, Google merilis versi 1.1 untuk telepon seluler Android. Rilis terbaru tersebut termasuk dukungan untuk pencarian dengan suara, harga aplikasi, perbaikan jam alarm, perbaikan pengiriman gmail, perbaikan surat pemberitahuan dan peta.

Pada pertengahan Mei 2009, Google merilis versi 1.5 (Cupcake) pada sistem operasi Android dan SDK. Pembaruan ini termasuk banyak fitur baru seperti perekaman video, dukungan untuk bluetooth, sistem keyboard pada layar dan pengenalan suara. Rilis ini juga membuka AppWidget framework kepada para pengembang yang memungkinkan orang untuk membuat widget sendiri pada halaman home. Pada September 2009 versi 1.6 (Donut) dirilis yang menampilkan hasil pencarian yang lebih baik dan penggunaan indikator baterai.

Aplikasi Android dipaketkan ke dalam format .apk dan disimpan pada folder /data/app. Pengguna dapat menjalankan perintah adb root untuk mengakses folder tersebut karena root memiliki izin untuk mengakses folder tersebut.

AVD kependekan dari Android Virtual device yaitu semacam emulator untuk menjalankan virtual Android. jadi tanpa menggunakan / mempunyai android phone pun, kita bisa merasakan apa itu android. dan kita juga bisa membuat program di android. tetapi untuk yang ingin berkecimpung di dunia android coding sebaiknya minimal punya phone android. kenapa? karena kita bisa langsung mengetes aplikasi yang kita buat langsung di android karena jika kita menggunakan AVD akan memakan memori ram, jadi akan berjalan agak berat.

Java Development Kit (JDK) ini wajib hukumnya, karena Android merupakan aplikasi yang dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Untuk mendapatkan installer JDK bisa mengunduh / medownload langsung di situs resminya. Pilihlah installer JDK (java) yang sesuai dengan sistem operasi komputer kita. JDK yang bisa digunakan untuk membuat program Android adalah JDK 5 dan 6 atau versi terbarunya.

Android Development Tools (ADT) adalah plugin yang didesain untuk IDE Eclipse yang memberikan kita kemudahan dalam mengembangkan aplikasi android dengan menggunakan IDE Eclipse. Dengan menggunakan ADT untuk Eclipse akan memudahkan kita dalam membuat aplikasi project android, membuat GUI aplikasi, dan menambakan komponen-kompenen yang lainnya, begitu juga kita dapat melakukan running aplikasi menggunakan Android SDK melalui Eclipse. Dengan ADT juga kita dapat melakukan pembuatan package android (.apk) yang digunakan untuk distribusi aplikasi android yang kita rancang.

Eclipse adalah sebuah IDE (Integrated Development Environment) untuk mengembangkan perangkat lunak dan dapat dijalankan di semua platform (platform-independent).

Berikut ini adalah sifat dari Eclipse:

* Multi-platform: Target sistem operasi Eclipse adalah Microsoft Windows, Linux, Solaris, AIX, HP-UX dan Mac OS X.
* Mulit-language: Eclipse dikembangkan dengan bahasa pemrograman Java, akan tetapi Eclipse mendukung pengembangan aplikasi berbasis bahasa pemrograman lainnya, seperti C/C++, Cobol, Python, Perl, PHP, dan lain sebagainya.
* Multi-role: Selain sebagai IDE untuk pengembangan aplikasi, Eclipse pun bisa digunakan untuk aktivitas dalam siklus pengembangan perangkat lunak, seperti dokumentasi, test perangkat lunak, pengembangan web, dan lain sebagainya.

BAB III

PEMBUATAN APLIKASI

1. Perancangan Sistem

Tahap prancangan ini dibagi dalam beberapa menu yang bertujuan untuk memudahkan pengoperasian program. Berikut perancangan struktur aplikasi My Restaurant List berbasis android. Struktur menu terdiri dari : Home , Maps, dan Tambah Restoran.

1. Spesifikasi Minimum

Aplikasi ini minimal dapat di install pada HP android versi

1. Flowchart



**Gambar 3.2 Flowchart Menu Utama**

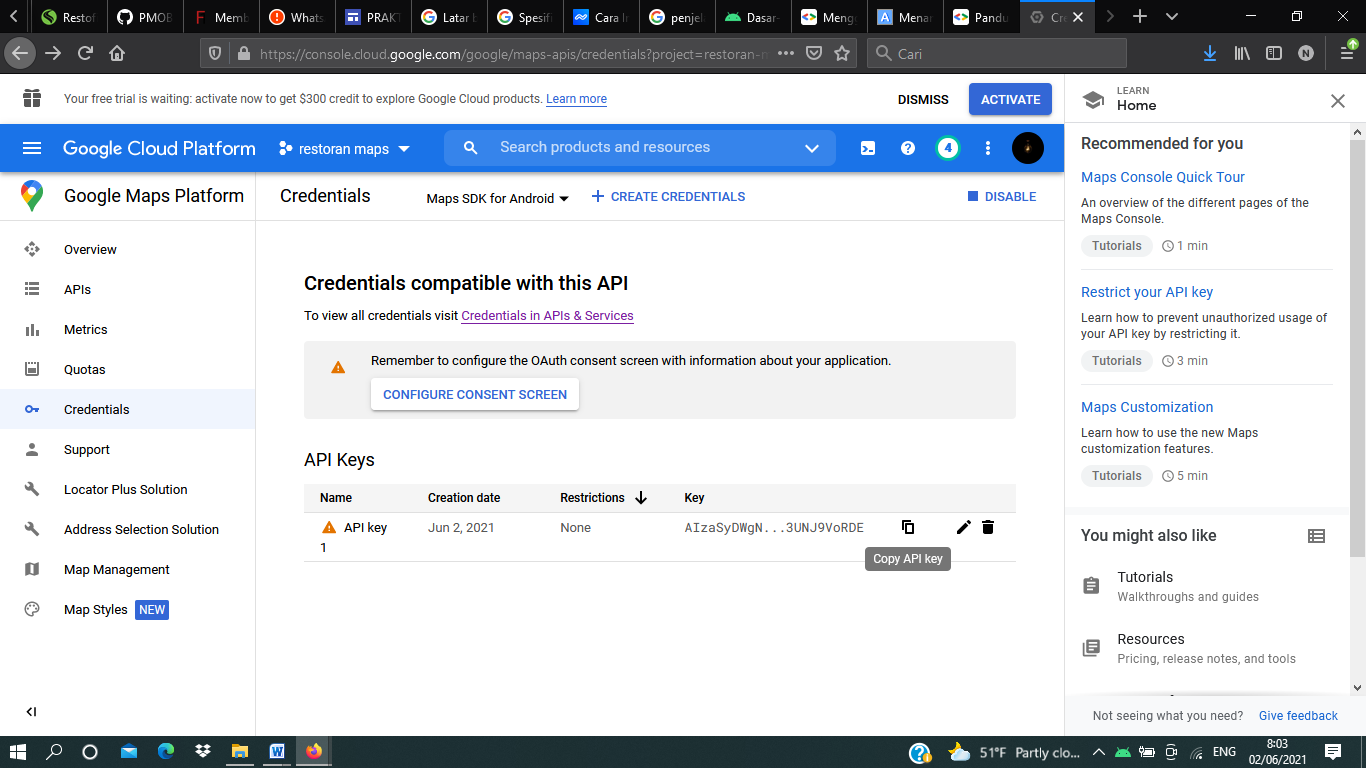
Flowchart yang ditunjukan pada gamabar 3.2 menggambarkan alur dari menu utama. Bila aplikasi dijalankan, Pertama menampilkan menu home, menu maps dan menu tambah restaurant. Pada menu utama tersedia menu home pada menu home terdapat List Restaurant dan pada menu maps tertampil alamat restaurant dan pada menu tambah Restauran digunakan untuk menambah restaurant yang ingin di masukan di list dan ditampilkan di menu home.

1. API KEY

Kunci API adalah ID unik yang mengautentikasi permintaan terkait project untuk tujuan penggunaan dan penagihan. Anda harus memiliki setidaknya satu kunci API terkait project. Pada project ini menggunakan API KEY Google maps untuk menampilkan lokasi restoran.

implementation 'com.google.android.gms:play-services-maps:16.1.0'

<meta-data  
 android:name="com.google.android.geo.API\_KEY"  
 android:value= "AIzaSyDWgNkYb03GlJZHO0NKjddch3UNJ9VoRDE">

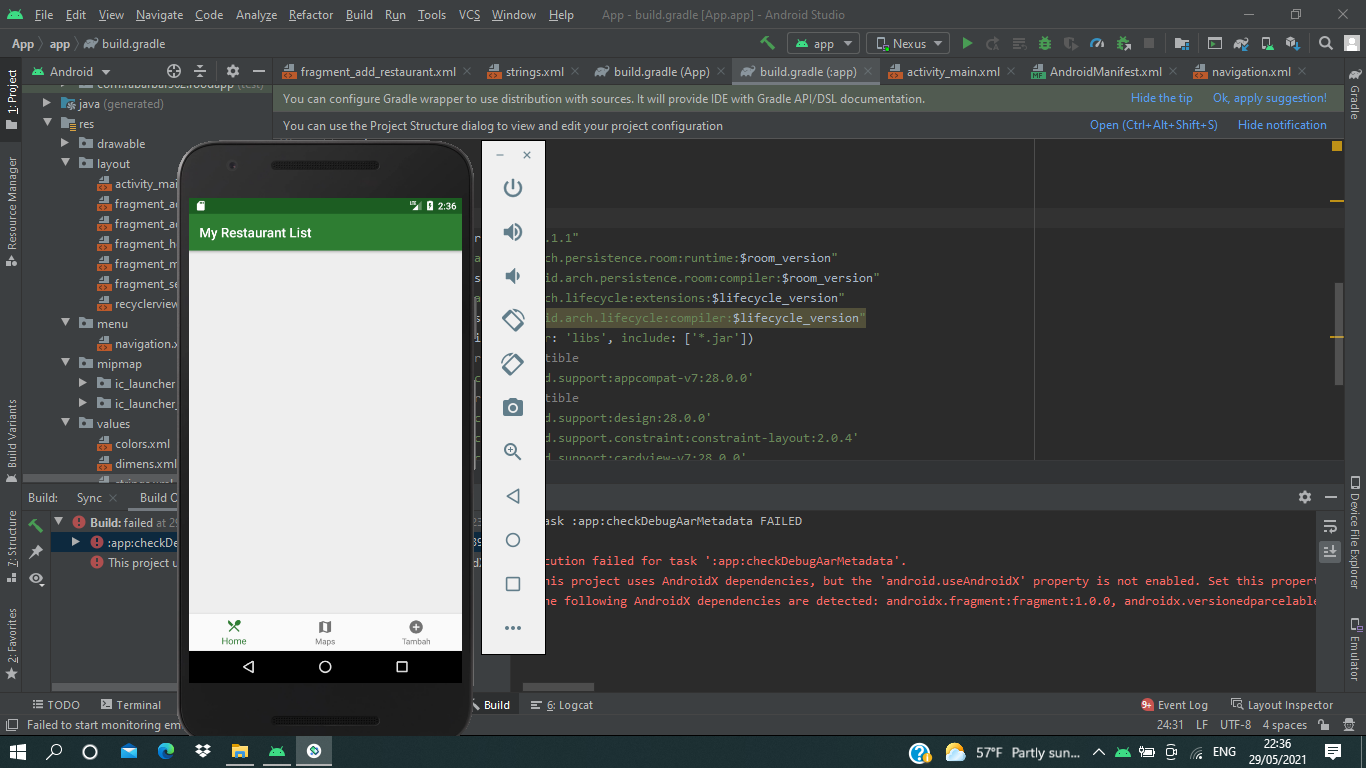


1. Perancangan UI/UX

Tahapan perancangan antarmuka dalam pembuatan suatu aplikasi ini sangatlah penting. Sebab ditahapan ini menentukan apakah aplikasi yang akan dibuat memiliki konstruksi yang baik dan proses pengolahan data yang tepat dan akurat. Untuk pendesainan program dirancang dengan sedemikian jelasnya supaya dapat dipahami dan dimengerti oleh pemakai (user), serta informasi harus jelas disampaikan melalui desainan tersebut.

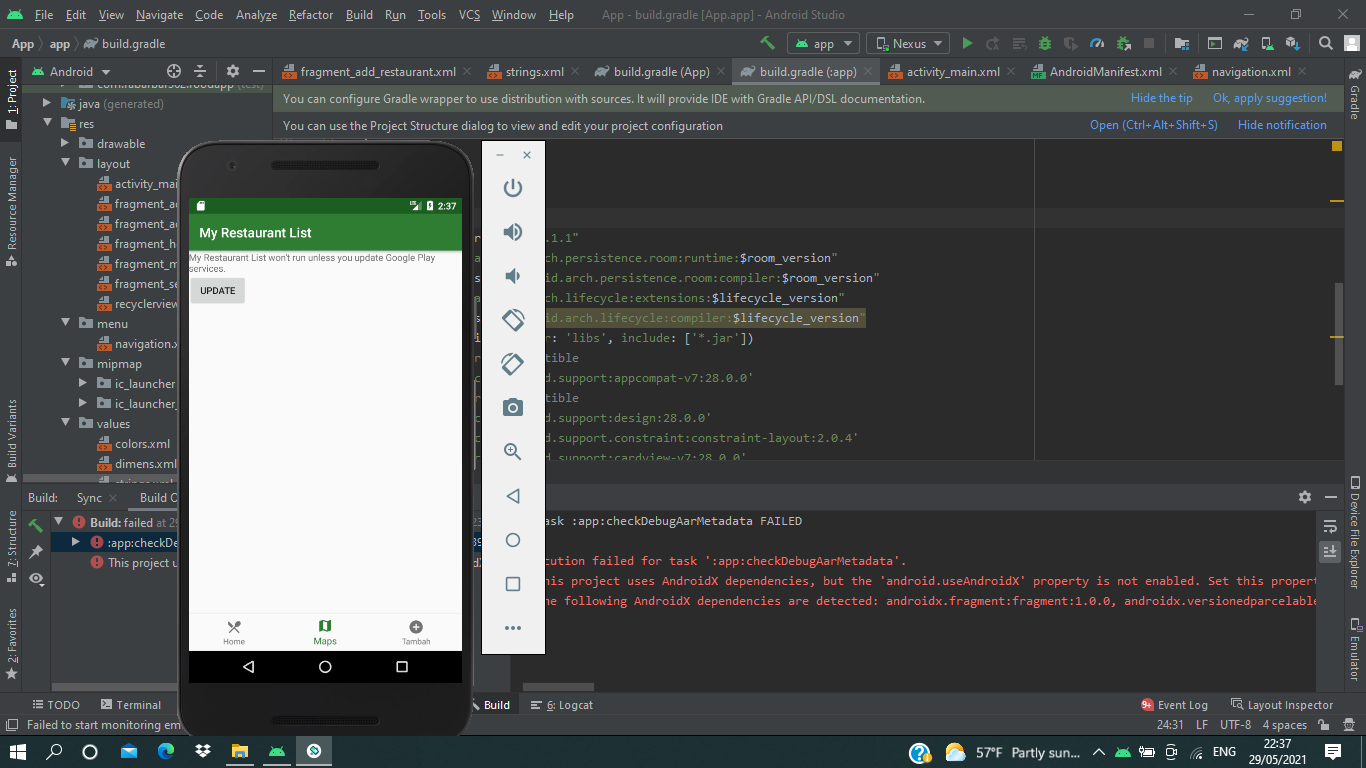
Berikut ini adalah Perancangan Antarmuka Aplikasi My Restauran List:

* Halaman Home



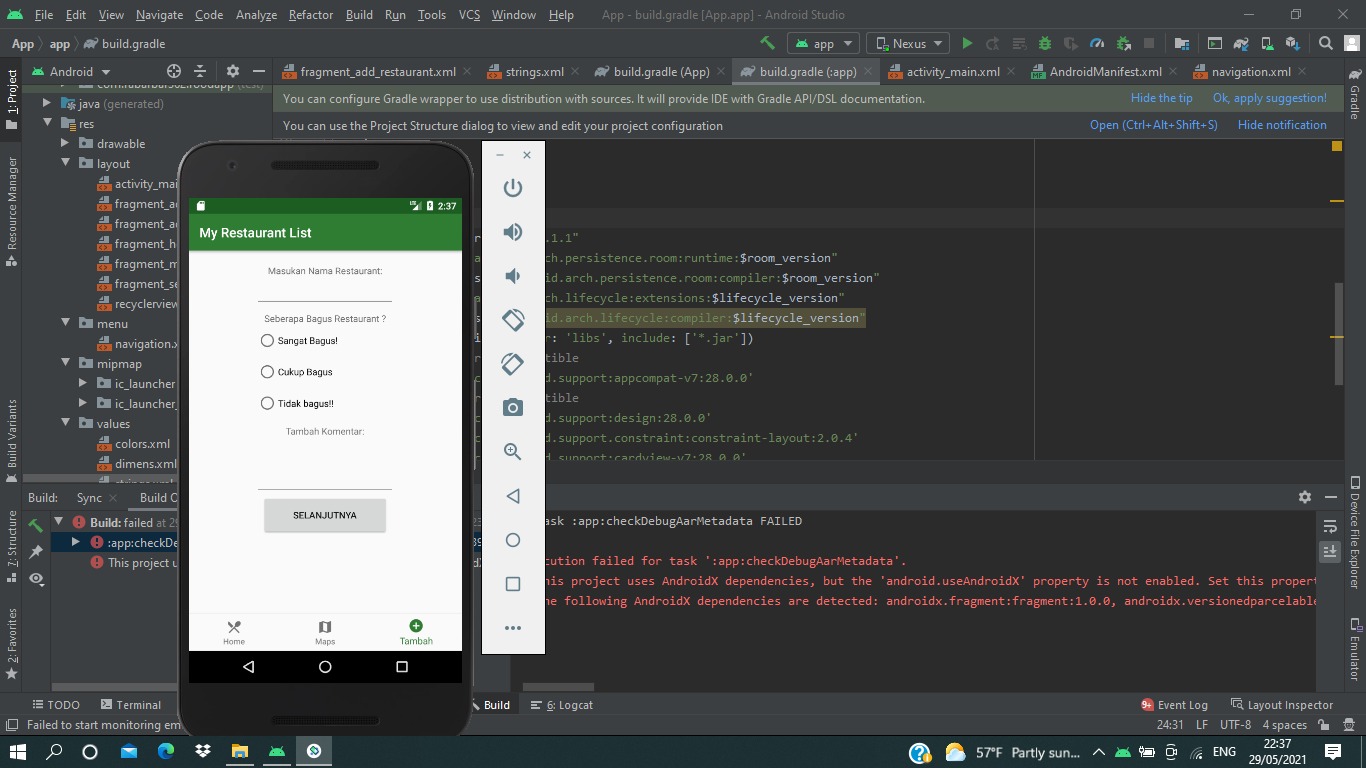
Gambar diatas merupakan menu home yang berfungsi menampilkan tampilan List restaurant yang di tambah kan oleh pengguna dan merupakan tampilan awal aplikasi.

* Halaman Maps



Gambar diatas merupakan menu Maps yang berfungsi menampilkan tampilan lokasi sebuah restaurant sesuai dengan keinginan user .

* Halaman Add Restoran



Gambar diatas merupakan menu Add restaurant yang berfungsi untuk menambahkan restaurant dan penilaian terhadap restaurant tersebut, jika sudah maka tombol selanjutnya untuk add lokasi pada menu maps.

1. Components yang di gunakan pada aplikasi
   * Komponen yang di gunakan pada Activity\_main

Container

Fragment\_container\_home

navigation

* + Fragment\_add\_restaurant

Relative Layout

Text View

Radio Button

Button

* + Add\_restaurant\_map

Constrait Layout

Maps lokasi

Button

* + Fragment\_Home

Constrait Layout

Recyclerview

* + Fragment\_maps

Constrait Layout

fragment

Maps

* + Fragment\_select\_restorant\_view

Constrait Layout

fragment

Text View

Delete Button

* + Recyclview

Linear Layout

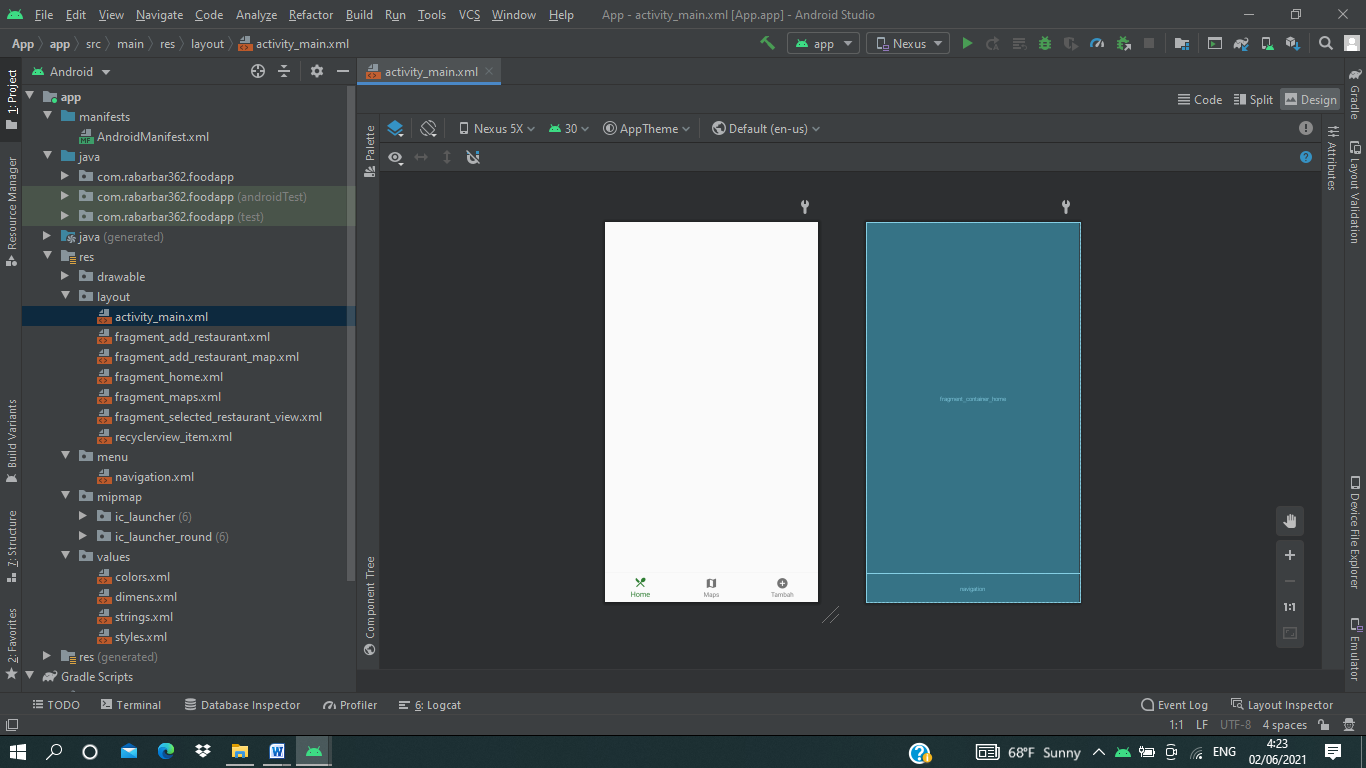
Card viev

Text View (Nama Restoran)

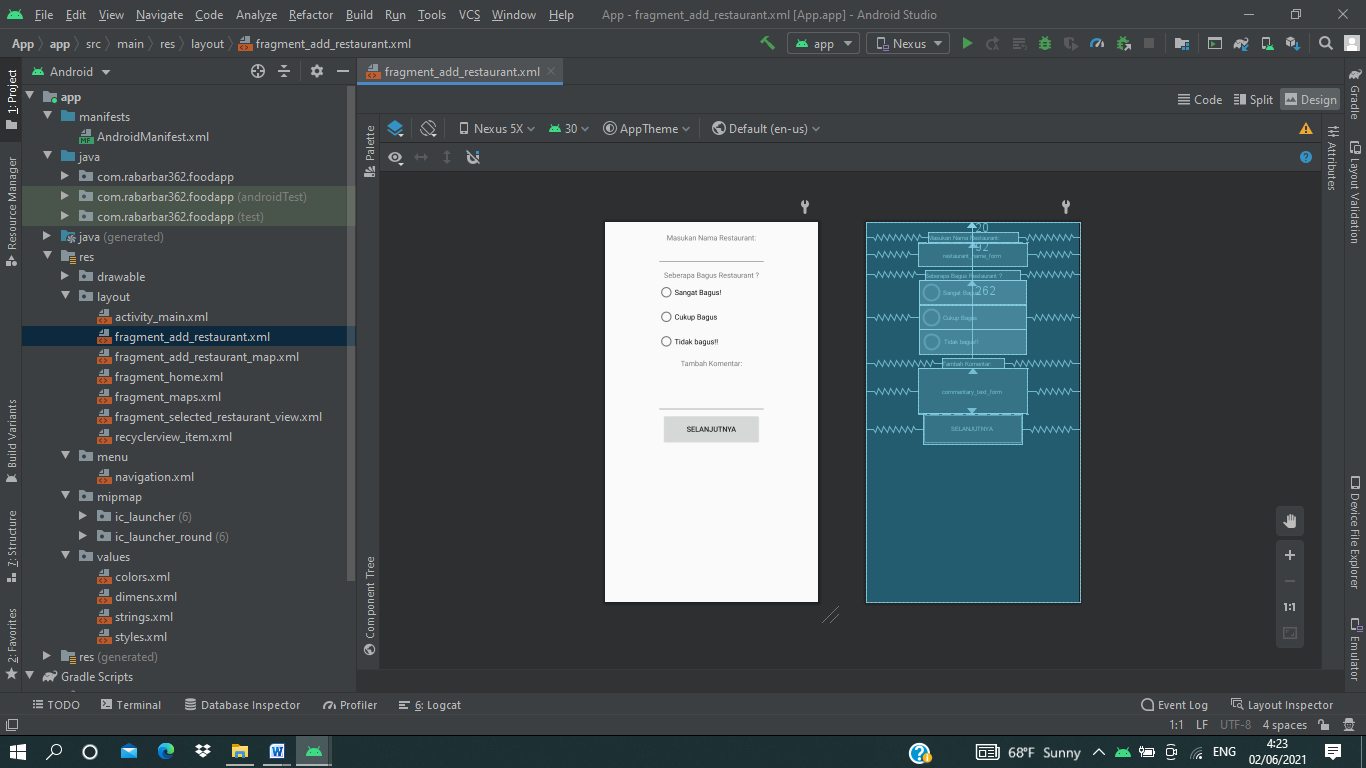
Image View (Select restoran)

Text View (Komentar)

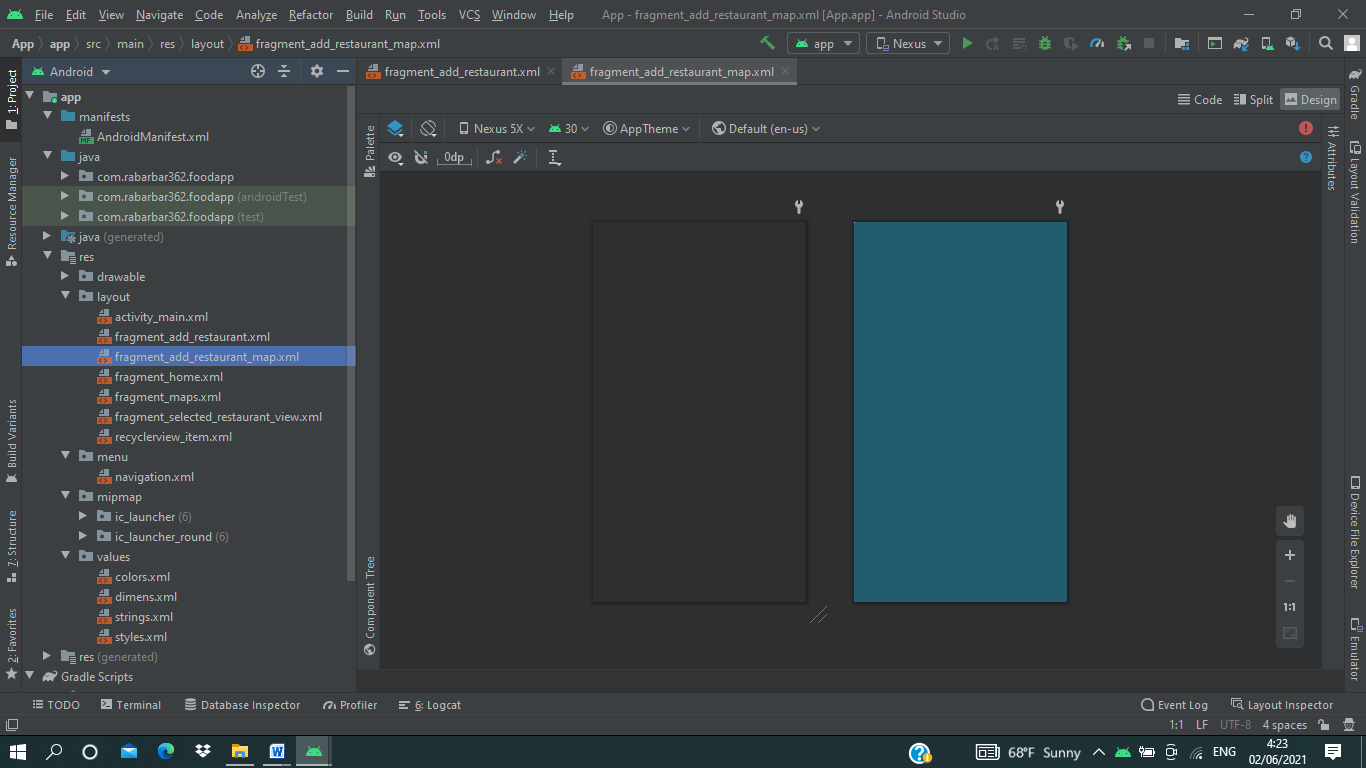
1. Layout
   * Tampilan Layout pada Activity\_main



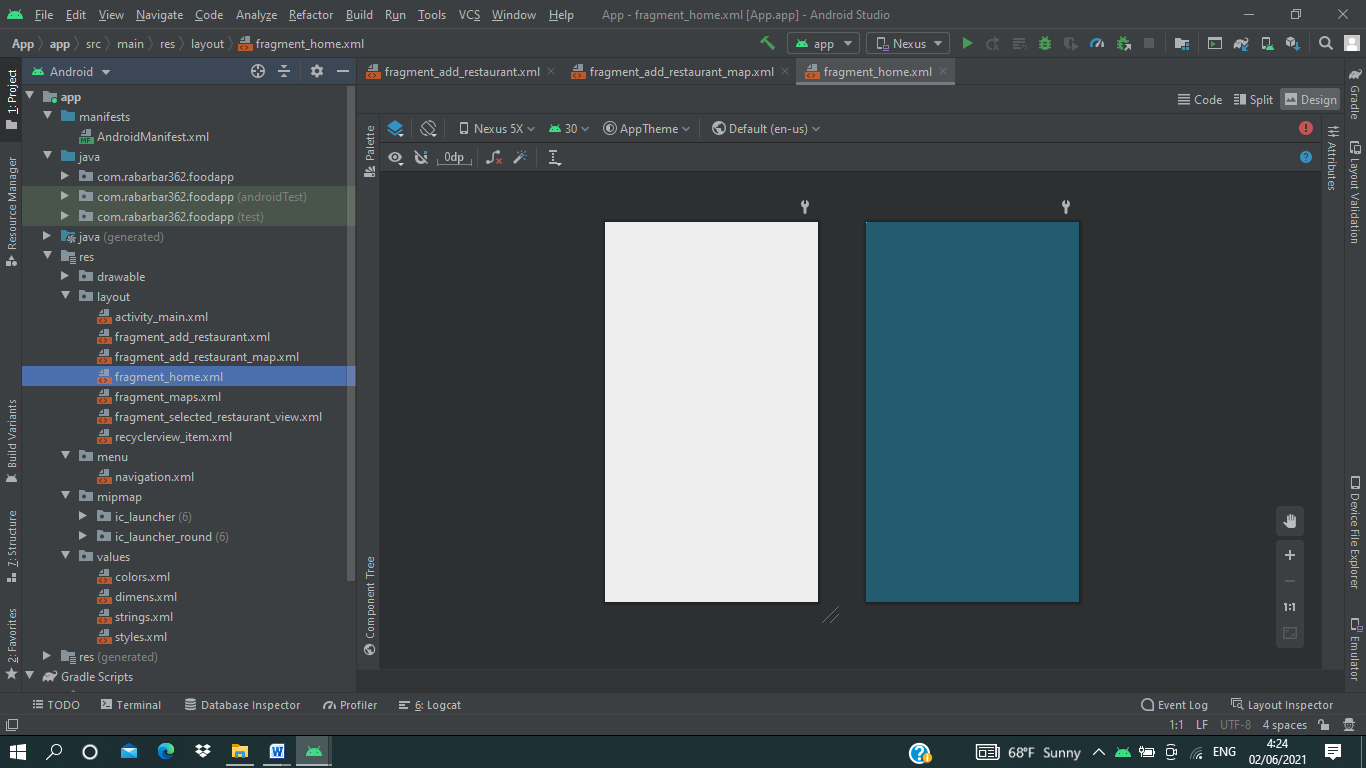
* + Tampilan Layout pada Fragment\_add\_restaurant



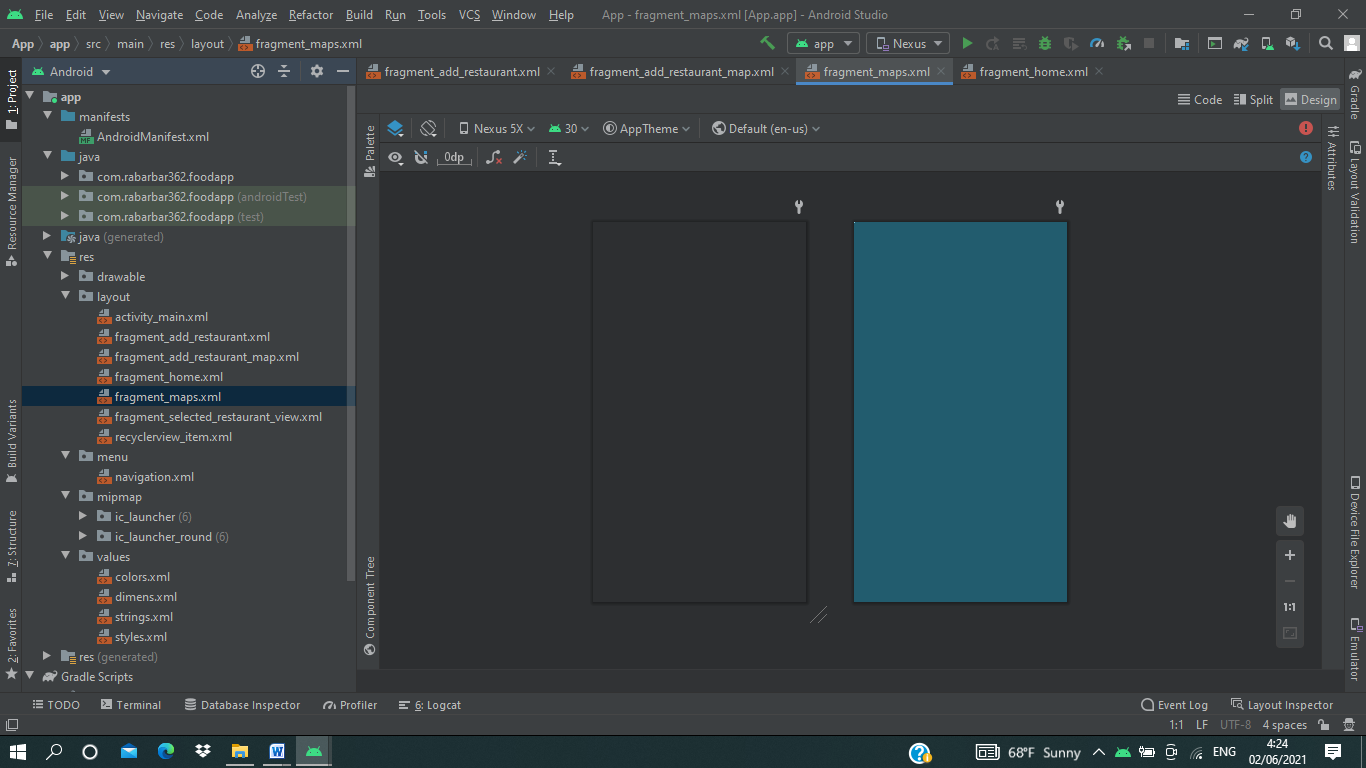
* + Tampilan Layout pada Add\_restaurant\_map



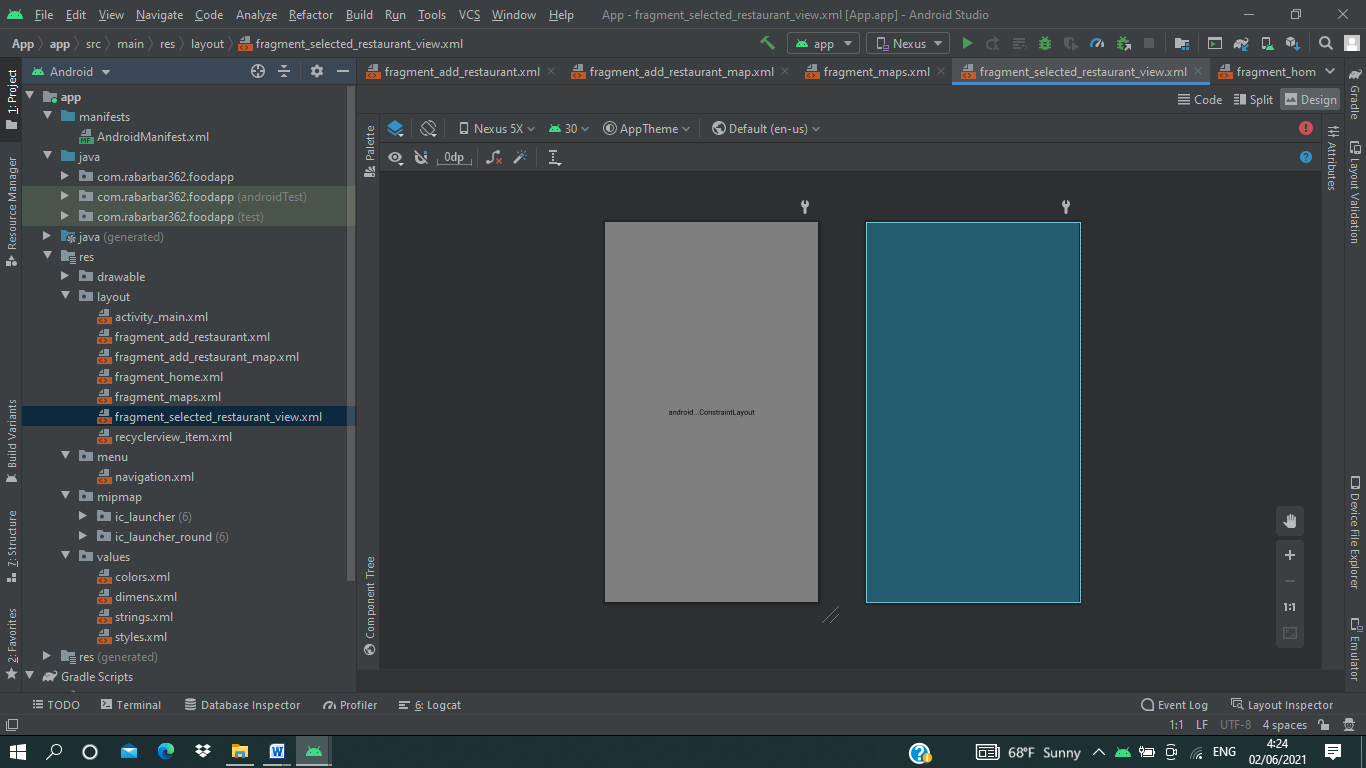
* + Tampilan Layout pada Fragment\_Home



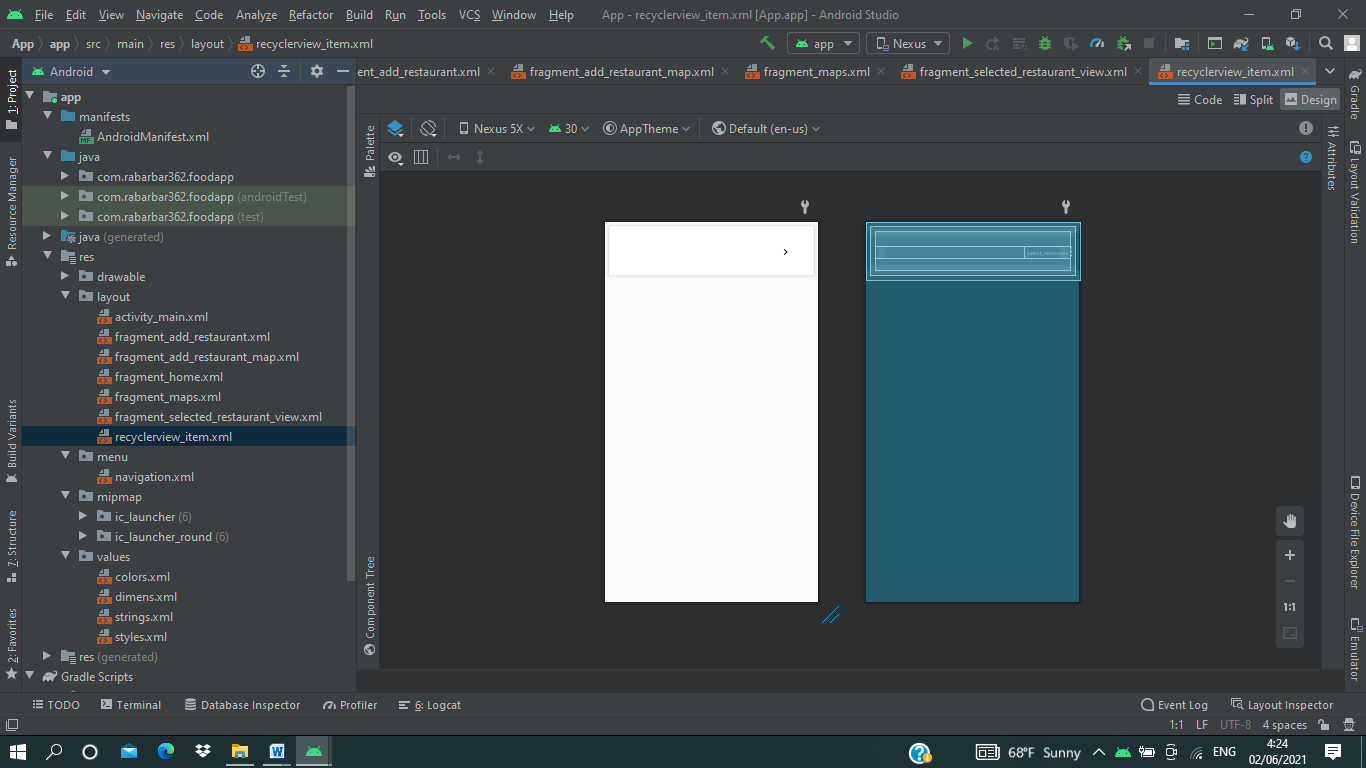
* + Tampilan Layout pada Fragment\_maps



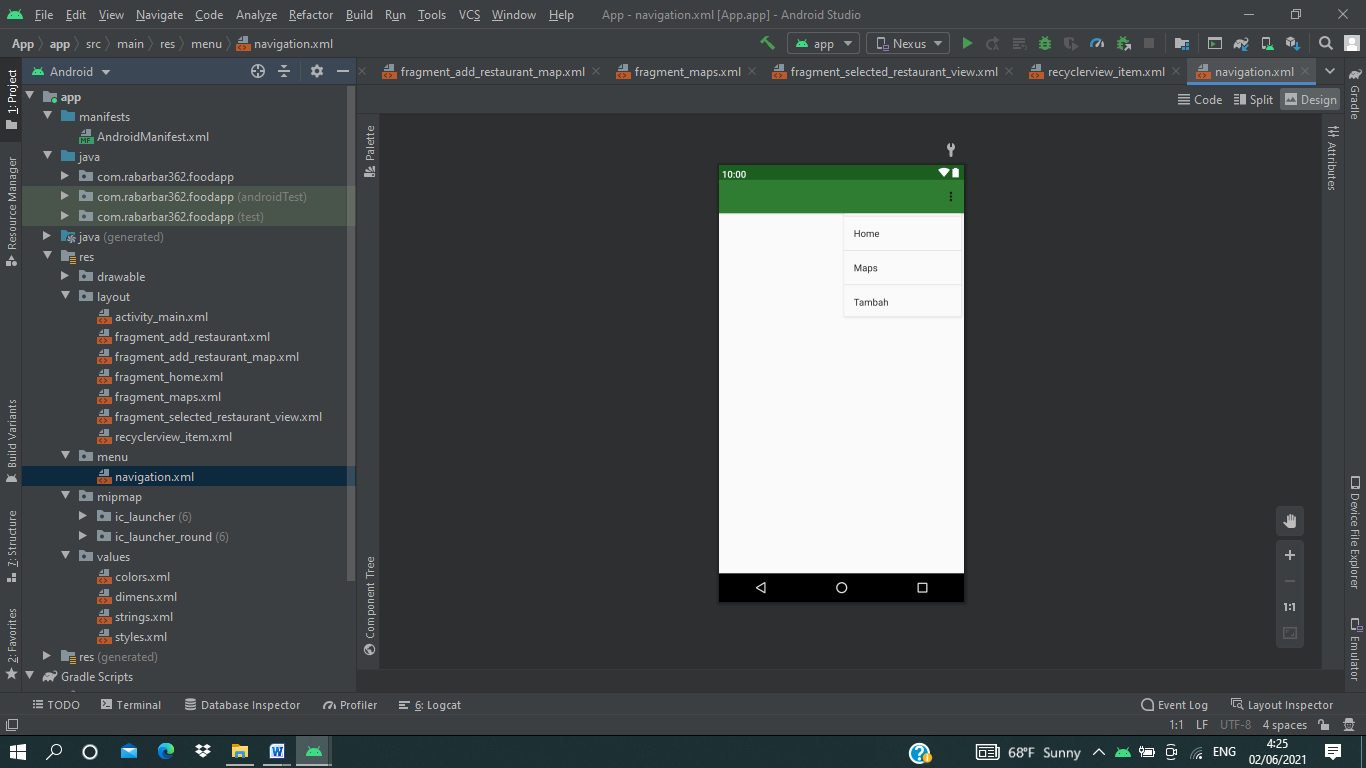
* + Tampilan Layout pada Fragment\_select\_restorant\_view



* + Tampilan Layout pada Recyclview



* + Tampilan Layout pada Navigation



1. Style

|  |
| --- |
| <resources>  <!-- Base application theme. -->  <style name="AppTheme" parent="Base.Theme.AppCompat.Light.DarkActionBar">  <!-- Customize your theme here. -->  <item name="colorPrimary">@color/colorPrimary</item>  <item name="colorPrimaryDark">@color/colorPrimaryDark</item>  <item name="colorAccent">@color/colorAccent</item>  </style>  </resources> |

1. Coding pada masing-masig tampilan menu
   * Activity\_main

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:id="@+id/container"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  tools:context=".MainActivity">  <FrameLayout  android:id="@+id/fragment\_container\_home"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  android:layout\_above="@id/navigation"/>  <android.support.design.widget.BottomNavigationView  android:id="@+id/navigation"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_alignParentBottom="true"  app:menu="@menu/navigation"  android:background="?android:attr/windowBackground" />  </RelativeLayout> |

* + Fragment\_add\_restaurant

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent">  <TextView  android:id="@+id/enter\_restaurant\_name"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_alignParentTop="true"  android:layout\_centerHorizontal="true"  android:layout\_marginTop="20dp"  android:labelFor="@+id/restaurant\_name\_form"  android:text="@string/form\_enter\_restaurant\_name" />  <EditText  android:id="@+id/restaurant\_name\_form"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_below="@+id/enter\_restaurant\_name"  android:layout\_centerHorizontal="true"  android:ems="10"  android:inputType=  "textCapSentences|textAutoCorrect" />  <TextView  android:id="@+id/how\_good"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_alignParentTop="true"  android:layout\_centerHorizontal="true"  android:layout\_marginTop="92dp"  android:text="@string/form\_choose\_satisfacion" />  <RadioGroup  android:id="@+id/how\_good\_radio\_group"  android:layout\_width="206dp"  android:layout\_height="142dp"  android:layout\_below="@+id/how\_good"  android:layout\_centerHorizontal="true">  <RadioButton  android:id="@+id/radioButtonVeryGood"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_weight="1"  android:text="@string/very\_good" />  <RadioButton  android:id="@+id/radioButtonOK"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_weight="1"  android:text="@string/ok" />  <RadioButton  android:id="@+id/radioButtonBad"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_weight="1"  android:text="@string/dont\_want\_to\_go\_there\_anymore" />  </RadioGroup>  <TextView  android:id="@+id/commentary\_form"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_alignParentTop="true"  android:layout\_centerHorizontal="true"  android:layout\_marginTop="262dp"  android:labelFor="@+id/commentary\_text\_form"  android:text="@string/commentary\_form" />  <EditText  android:id="@+id/commentary\_text\_form"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_below="@+id/commentary\_form"  android:layout\_centerHorizontal="true"  android:ems="10"  android:inputType=  "textCapSentences|textAutoCorrect|textMultiLine"  android:lines="3"/>  <Button  android:id="@+id/button\_go\_to\_choose\_location"  android:layout\_width="190dp"  android:layout\_height="60dp"  android:layout\_below="@+id/commentary\_text\_form"  android:layout\_centerHorizontal="true"  android:text="@string/button\_go" />  </RelativeLayout> |

* + Add\_restaurant\_map

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <android.support.constraint.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent">  <fragment xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:id="@+id/mapAddRestaurant"  android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"  android:layout\_width="0dp"  android:layout\_height="0dp"  app:layout\_constraintBottom\_toBottomOf="parent"  app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent"  tools:context=".AddRestaurantFragment" />  <Button  android:id="@+id/addRestaurantButton"  android:layout\_width="0dp"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:height="70dp"  android:text="@string/add\_restaurant\_button"  app:layout\_constraintBottom\_toBottomOf="parent"  app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  app:layout\_constraintHorizontal\_bias="0.0"  app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent" />  </android.support.constraint.ConstraintLayout> |

* + Fragment\_Home

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <android.support.constraint.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  app:layout\_behavior="@string/appbar\_scrolling\_view\_behavior"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  tools:context=".HomeFragment"  tools:showIn="@layout/fragment\_home">  <android.support.v7.widget.RecyclerView  android:id="@+id/recyclerview"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  android:background="@color/colorGrey"  tools:listitem="@layout/recyclerview\_item" />  </android.support.constraint.ConstraintLayout> |

* + Fragment\_maps

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <android.support.constraint.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent">  <fragment xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:id="@+id/mapAllRestaurants"  android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"  android:layout\_width="0dp"  android:layout\_height="0dp"  app:layout\_constraintBottom\_toBottomOf="parent"  app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent" />  </android.support.constraint.ConstraintLayout> |

* + Fragment\_select\_restorant\_view

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <android.support.constraint.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  tools:layout\_editor\_absoluteY="25dp">  <fragment xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  android:id="@+id/selectedRestaurantMap"  android:name="com.google.android.gms.maps.SupportMapFragment"  android:layout\_width="0dp"  android:layout\_height="248dp"  app:layout\_constraintBottom\_toBottomOf="parent"  app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  app:layout\_constraintHorizontal\_bias="0.0"  app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent"  app:layout\_constraintVertical\_bias="1.0"  tools:context=".SelectedRestaurantViewFragment" />  <TextView  android:id="@+id/restaurant\_name"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_marginStart="16dp"  android:layout\_marginTop="40dp"  android:padding="2dp"  android:textColor="@color/darkGrey"  android:textSize="18sp"  app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent" />  <TextView  android:id="@+id/restaurant\_evaluation"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_marginStart="16dp"  android:layout\_marginTop="12dp"  android:padding="2dp"  app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toBottomOf="@+id/restaurant\_name" />  <TextView  android:id="@+id/restaurant\_commentary"  android:layout\_width="wrap\_content"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:layout\_marginStart="16dp"  android:layout\_marginTop="36dp"  android:padding="2dp"  app:layout\_constraintStart\_toStartOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toBottomOf="@+id/restaurant\_evaluation" />  <ImageButton  android:id="@+id/delete\_button"  android:layout\_width="50dp"  android:layout\_height="50dp"  android:layout\_marginEnd="16dp"  android:layout\_marginTop="30dp"  android:background="?android:selectableItemBackground"  app:layout\_constraintEnd\_toEndOf="parent"  app:layout\_constraintTop\_toTopOf="parent"  app:srcCompat="@drawable/ic\_delete\_black\_24dp" />  </android.support.constraint.ConstraintLayout> |

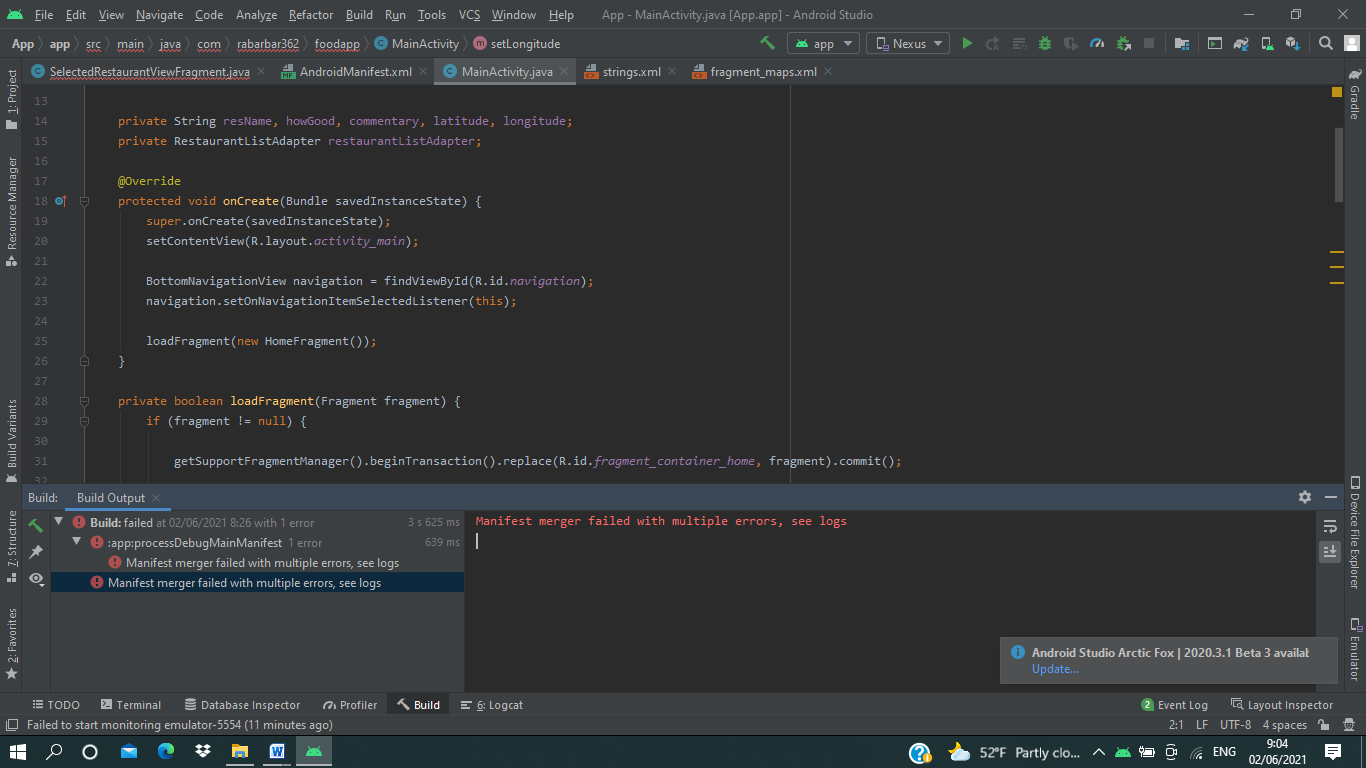
* + Recyclview

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  xmlns:app="http://schemas.android.com/tools"  android:orientation="vertical"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  app:ignore="NamespaceTypo">  <android.support.v7.widget.CardView  xmlns:card\_view="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  android:id="@+id/card\_view"  android:layout\_gravity="center"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  card\_view:cardCornerRadius="4dp"  android:layout\_margin="8dp"  app:cardElevation="6dp" >  <LinearLayout  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:padding="10dp"  android:orientation="vertical">  <TextView  android:id="@+id/txtRestaurantName"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  android:padding="2dp"  android:textSize="18sp"  android:textColor="@color/darkGrey"/>  <LinearLayout  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="wrap\_content"  android:orientation="horizontal">  <TextView  android:id="@+id/txtRestaurantEvaluation"  android:layout\_width="286dp"  android:layout\_height="match\_parent"  android:padding="2dp" />  <ImageButton  android:id="@+id/select\_restaurant"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  android:src="@drawable/ic\_chevron\_right\_black\_24dp"  android:background="?android:selectableItemBackground" />  </LinearLayout>  <TextView  android:id="@+id/txtRestaurantCommentary"  android:layout\_width="match\_parent"  android:layout\_height="match\_parent"  android:padding="2dp" />  </LinearLayout>  </android.support.v7.widget.CardView>  </LinearLayout> |

* + Navigation

|  |
| --- |
| <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">  <item  android:id="@+id/navigation\_home"  android:icon="@drawable/ic\_local\_dining\_black\_24dp"  android:title="@string/title\_home"/>  <item  android:id="@+id/navigation\_map"  android:icon="@drawable/ic\_map\_black\_24dp"  android:title="@string/title\_map"/>  <item  android:id="@+id/navigation\_add"  android:icon="@drawable/ic\_add\_circle\_black\_24dp"  android:title="@string/title\_add"/>  </menu> |

1. Debugging



BAB IV

PENUTUP

* 1. Keimpulan

Bedasarkan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. Dengan teknologi multimedia, aplikasi ini menyajika informasi mengenai list restoran rekomendasi dari user
2. Dengan adanya aplikasi ini di haapkan dapat memudahkan user untuk mencari restoran rekomen
   1. Saran

Berdasarkan hasil yang diperoleh, maka saran-saran untuk pengembangan Aplikasi, yaitu :

1. Perkembang aplikasi ini nantinya bisa di tambahkan fitur lainnya bukan saja memberikan informasi nama dan lokasi rstoran tetapi juga bisa dilakukan pemesanan makanan sekaligus
2. Dalam aplikasi tersebut masih banyak kekurangan dan kesalahan koding yang harus di perbaiki

DAFTAR REFERENSI

<https://github.com/rabarbar362/MyRestaurantList-Android-App>